

CODE D'ÉTHIQUE ET SÉCURITÉ AU CURLING

Il y a des règles de courtoisie et de sécurité au curling que vous devez connaître et appliquer. Il n'y a pas d'arbitre sur la glace au curling, c'est pourquoi les joueurs doivent démontrer un bon esprit sportif.

Voici une liste de quelques consignes qu'il est bon de se rappeler :

- 01 À défaut d'avoir des souliers de curling, ayez des chaussures propres et appropriées qui n'endommageront pas la surface de jeu.**
- 02 Vous allez être absent : essayer de trouver un remplaçant pour prendre votre place. Informer votre capitaine. Simple question de courtoisie.**
- 03 Ne soyez pas en retard! Souvenez-vous que vous ne dérangez pas seulement votre équipe mais aussi vos adversaires, cela fait sept (7) personnes qui vous attendent.**
- 04 Prenez le temps de toujours vous échauffer (étirement) avant de jouer.**
- 05 Toujours bien nettoyer ses chaussures avec le balai mécanique avant d'entrer sur la glace.**
- 06 Ne courez pas sur la glace, marchez ou glissez.**
- 07 Ne pas soulever la pierre de la glace, faites-la glisser pour l'amener au bloc de départ.**
- 08 Prenez soin des pierres et de la glace. Évitez de frapper avec votre balai sur la glace ou de projeter les pierres avec une force excessive.**
- 09 Gardez toujours un œil sur les pierres, qu'elles soient en mouvement ou non, pour votre propre sécurité et celle des autres.**
- 10 Faites le tirage au sort avec le premier de l'équipe adverse rapidement pour déterminer qui aura l'avantage de la dernière pierre et ainsi amorcer la partie sans délai inutile.**
- 11 Au début et à la fin de chaque partie, faites preuve d'esprit sportif en serrant la main de chacun de vos adversaires et en leur souhaitant une bonne partie. Faites-le avant d'encourager vos partenaires.**
- 12 Les joueurs qui ne lancent pas de pierre ou qui ne balaient pas doivent se tenir sur les côtés de la piste à l'écart de l'endroit où se déroule le jeu. Éviter de parler fort, de**

traverser la piste et essayer de ne pas trop bouger lorsque le joueur adverse est en position de lancer.

- 13 Le joueur qui lance est dans le bloc de départ et seulement l'adversaire qui lancera la prochaine pierre est sur la bande derrière le bloc de départ.**
- 14 Seuls les capitaines et les vice-capitaines (troisième) ont le droit de se réunir derrière la ligne du « T ».**
- 15 Lorsque vous avez fini de balayer, longez les lignes latérales de la piste pour retourner à la ligne de jeu à l'autre extrémité de la glace. Ne bloquer pas le centre de la glace, vous empêcheriez l'équipe adverse de pouvoir amorcer son prochain coup.**
- 16 Soyez prêt à jouer lorsque vient votre tour (en position dans le bloc de départ dès que l'autre joueur a lancé).**
- 17 Le capitaine qui est derrière la maison en attente de jouer doit rester immobile pour ne pas déconcentrer l'adversaire. Le capitaine doit s'assurer que son balai n'est pas sur la glace à ce moment là.**
- 18 À la fin d'une manche, tous les joueurs doivent demeurer à l'extérieur des cercles de la maison jusqu'à ce que les vice-capitaines se soient entendus sur le pointage.**
- 19 Faites attention lorsque vous poussez des pierres dans les coins en vue de la prochaine manche. Il faut avertir les joueurs lorsqu'une pierre est envoyée dans leur direction.**

BON CURLING!

